



## I. Projeto de middleware nacional e aplicativos interativos

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO					
Área do Conhecimento	Exatas			Área de Atuação	TV Digital
Situação	Não Iniciado	Finalizado	Em Andamento	Período	18 meses
	(X)	( )	( )		
DESCRIÇÃO					
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"><li>Plataforma de <i>middleware</i> instalada em um receptor de TV digital e aplicativos de interatividade concebidos e desenvolvidos especificamente para a realidade amazônica.</li></ul>				
Atividades	<p style="text-align: center;"><b>Middleware</b></p> <p><b>Operação 1: Pesquisa das opções:</b></p> <p>1.1 Pesquisar opções de <i>middleware</i> disponíveis ou em desenvolvimento;</p> <p>1.2 Adquirir especificações e obter visão sistêmica do funcionamento;</p> <p>1.3 Adquirir implementações para testes e análise de desempenho; e,</p> <p>1.4 Relatar opções encontradas e breves descrições técnicas.</p> <p><b>Operação 2: Análise de aderência:</b></p> <p>2.1 Confrontar as especificações com os requisitos e apontar pontos críticos;</p> <p>2.2 Avaliar complexidade das especificações analisadas e identificar impactos para implementação;</p> <p>2.3 Elaborar matriz de requisitos versus aderência das opções e identificar as mais adequadas relatando as vantagens e impactos para a adoção;</p> <p>2.4 A partir da matriz, selecionar as opções mais adequadas aos experimentos; e,</p> <p>2.5 Elaborar documento com os resultados obtidos e razões das escolhas.</p> <p><b>Operação 3: Implementação:</b></p> <p>3.1 Adquirir implementações de referência e treinamento;</p> <p>3.2 Treinar corpo técnico nas ferramentas de desenvolvimento adquiridas para maior agilidade no andamento dos trabalhos;</p> <p>3.3 Instalar ferramentas de desenvolvimento para a realização de modificações nos softwares adquiridos;</p> <p>3.4 Implementar modificações no <i>middleware</i> de referência para atender os requisitos estabelecidos; e,</p> <p>3.5 Documentar modificações e observações sobre sua realização, bem como descrever metodologia utilizada.</p>				



<b>Atividades</b>	<p><b>Operação 4: Avaliar desempenho:</b></p> <p>4.1 Planejamento dos ensaios: descrição dos ensaios e sua metodologia de execução, apontando o que deve ser observado e como deve ser documentado;</p> <p>4.2 Executar testes, seguindo diretrizes definidas no planejamento; e,</p> <p>4.3 Analisar resultados dos ensaios, levantando as diferenças do que era esperado e observar ocorrências.</p> <p><b>Operação 5: Definição do padrão a ser implementado:</b></p> <p>5.1 Avaliar os resultados dos estudos realizados e definir o padrão mais adequado aos requisitos;</p> <p>5.2 Definir como o padrão será implementado e estudo de viabilidade técnico-econômica; e,</p> <p>5.3 Gerar proposta para desenvolvimento do padrão definido, baseada nos resultados dos estudos, na viabilidade técnica e econômica e nos objetivos apresentados.</p> <p><b>Operação 6: Especificação, implementação final e teste:</b></p> <p>6.1 Especificar padrão proposto;</p> <p>6.2 Implementação final das especificações, incorporando revisões relativas à implementação de referência modificada; e,</p> <p>6.3 Testes de validação.</p> <p style="text-align: center;"><b>Aplicativos Interativos</b></p> <p><b>Operação 1: Pesquisa</b> das opções e definição de requisitos:</p> <p>1.1 Pesquisar opções de aplicativos disponíveis ou em desenvolvimento;</p> <p>1.1 Adquirir demonstrações de aplicativos, quando possível;</p> <p>1.2 Estabelecer requisitos;</p> <p>1.3 Relatar opções encontradas e breves descrições técnicas.</p> <p><b>Operação 2: Especificação e análise de aderência</b></p> <p>2.1 Definir as especificações;</p> <p>2.2 Confrontar as especificações com os requisitos e apontar pontos críticos;</p> <p>2.3 Elaborar documento com os resultados obtidos;</p> <p><b>Operação 3: Implementação</b></p> <p>3.1 Treinar corpo técnico nas ferramentas de desenvolvimento adquiridas para maior agilidade no andamento dos trabalhos;</p> <p>3.2 Instalar ferramentas de desenvolvimento;</p> <p>3.3 Implementar aplicativos para atender requisitos estabelecidos;</p> <p>3.4 Documentar realização, bem como descrever metodologia utilizada.</p> <p><b>Operação 4: Teste</b></p> <p>4.1 Testes de validação.</p>
-------------------	--



<b>Inovação</b>	Plataforma de <i>middleware</i> .	
<b>EQUIPE</b>		
<b>Líder</b>	Wesley Alves Pereira	
	55 92 2123-5801	wesley@ctpim.org.br www.ctpim.org.br
<b>Parcerias Institucionais</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Superintendência da Zona Franca de Manaus – SUFRAMA;</li><li>• Centro de Ciência, Tecnologia e Inovação do PIM – CT-PIM;</li><li>• Universidade Federal do Amazonas – UFAM;</li><li>• Universidade do Estado do Amazonas - UEA;</li><li>• Fundação Centro de Análise, Pesquisa e Inovação Tecnológica – FUCAPI;</li><li>• CEFET-AM e,</li><li>• Genius Instituto de Tecnologia.</li></ul>	